

# Gespreksnotitie

## Rondetafelgesprek kansspelen



Wetenschappelijk Onderzoek- en  
Datacentrum



Datum: 19 maart 2025

Auteurs: Charlotte van Miltenburg (Ipsos I&O) en Olivier Hendriks (WODC)

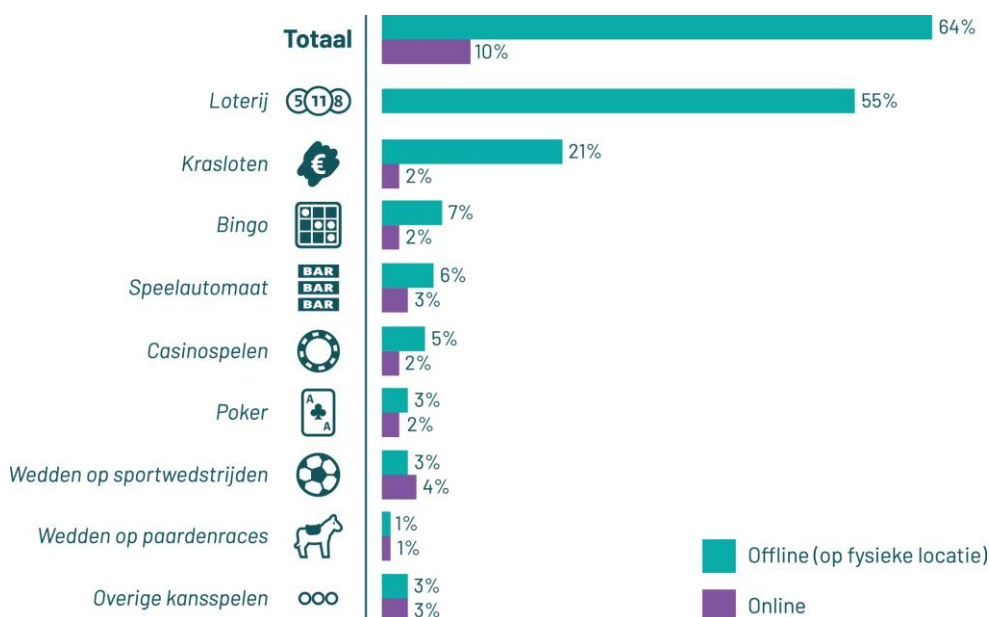
### Hoofdboodschap

**Gokken is voor veel mensen in Nederland een relatief onschuldig tijdverdrijf. Maar wie inzoomt op jongvolwassenen en spelers van online kansspelen ziet een zorgelijk beeld over de mate waarin deze groepen risicovol gokken en de schade die dat bij een deel teweegbrengt.**

### Deelname aan kansspelen in Nederland

Het merendeel van de Nederlanders (16+) speelt wel eens een kansspel. Uit onderzoek van Ipsos I&O in opdracht van het WODC blijkt dat in 2024 twee derde van de bevolking aan ten minste één kansspel heeft deelgenomen. Dit komt neer op bijna 10 miljoen mensen. Het gaat vooral om het deelnemen aan loterijen, bingo's en krasloten (Figuur 1). Voor velen zijn kansspelen een bron van plezier: spanning bij de oudejaarsstrekking, het steunen van een goed doel, een gezellige bingomiddag op de sportvereniging. Het is dan ook niet opvallend dat over het geheel genomen de meeste deelnemers aan kansspelen volgens de 'Problem Gambling Severity Index' (PGSI, een instrument om een mate van risicovol gokgedrag vast te stellen) 'niet-problematische gokkers' of 'laag risico-gokkers' zijn.

**Figuur 1- Deelname aan verschillende kansspelen, uitgesplitst naar fysieke locatie en online.**



Bron: Van Miltenburg, et al. (2024). *Deelname aan kansspelen in Nederland: meting 2024*. Ipsos I&O/WODC

Hoewel dit algemene beeld relatief onproblematisch lijkt, brachten twee onderzoeken, uitgevoerd door Ipsos I&O in opdracht van het WODC, een aantal zorgwekkende bevindingen aan het licht.<sup>1</sup> Deze bevindingen zetten wij uiteen in deze notitie.

<sup>1</sup> (1) Van Miltenburg, C., Klein Kranenburg, L., Hollander, D. & Bouwmeester, J. (2024). *Deelname aan kansspelen in Nederland: meting 2024*. Ipsos I&O/WODC; (2) Hollander, D., Van Miltenburg, C. & Bouwmeester, J. (2024). *Perspectief van Nederlanders op kansspelen*. Ipsos I&O/WODC

### Online gokken: Sterke aanwijzingen voor nieuwe aanwas, met name onder jongvolwassenen

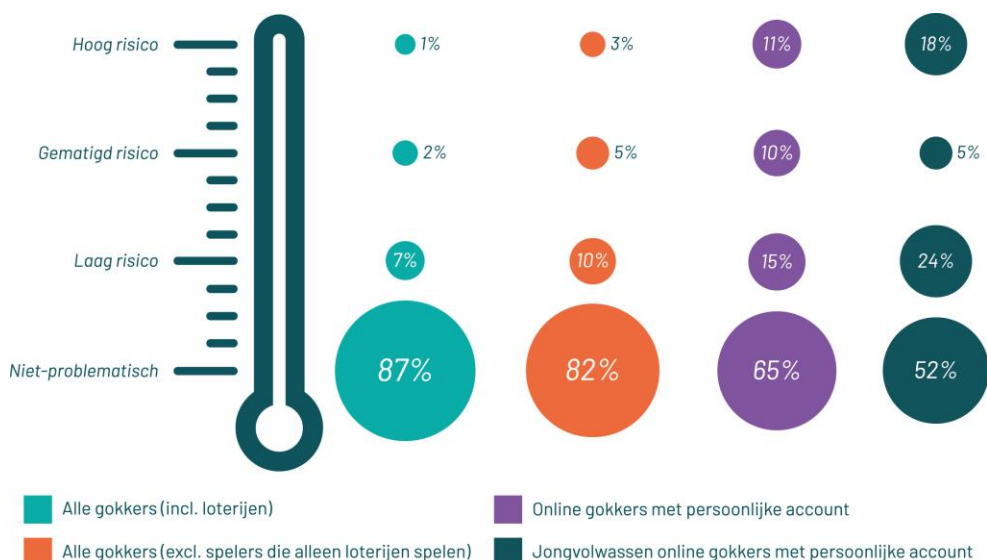
Rondom de regulering van online kansspelen klonken zorgen over een mogelijke toename van problematisch speelgedrag en kansspelverslaving, met name bij jongvolwassenen. Van deze groep is bekend dat zij een verhoogd risico hebben om problematisch gokgedrag te ontwikkelen door een combinatie van neurologische, psychologische en sociale factoren. Ons onderzoek toonde aan dat het online gokken inderdaad meer voorkomt onder jongere leeftijdsgroepen: meer 18 tot 34-jarigen dan 35-plussers gokken online.

Hoewel het op basis van dit onderzoek door een optelsom van factoren niet goed mogelijk was om harde uitspraken te doen over een eventuele stijging van het aantal spelers van online kansspelen sinds de openstelling van de markt, hebben wij daarvoor wel sterke aanwijzingen gevonden. Zo gaf 70 procent van de laatste-jaar online spelers aan dat zij er pas na oktober 2021 mee begonnen zijn.

### Opvallend veel risicovol speelgedrag onder jongvolwassenen en deelnemers aan online kansspelen

Wanneer we alle spelers van alle leeftijden bij elkaar nemen, zien we dat er bij vijf procent sprake is van gematigd- of hoog-risicovol gokgedrag. Dit percentage stijgt fors als we inzoomen op deelnemers aan online kansspelen, en nog verder als we inzoomen op de jongvolwassenen in deze groep. Van alle mensen die in het afgelopen jaar online kansspelen speelden met een eigen account, behoort 21 procent tot de categorie gematigd- of hoog-risicogokkers, onder de jongvolwassenen gaat het zelfs om 23 procent.

**Figuur 2 - Risicovol gokgedrag volgens de PGSI, totaal en uitgesplitst naar verschillende groepen.**



Bron: Van Miltenburg, et al. (2024). *Deelname aan kansspelen in Nederland: meting 2024*. Ipsos I&O/WODC

### Online gokken leidt tot meer schade dan niet-online gokken

Spelers van online kansspelen ervaren op allerlei gebieden (financieel, sociaal, mentaal, emotioneel, fysiek en professioneel) negatieve gevolgen door het gokken – in hogere mate dan niet-online spelers<sup>2</sup> (Figuur 3).

<sup>2</sup> Met 'online spelers' bedoelen wij spelers die online één of meerdere kansspelen speelden en daarnaast eventueel ook op een fysieke locatie. 'Niet-online spelers' zijn spelers die uitsluitend op een fysieke locatie kansspelen speelden. Mensen die enkel meededen aan een loterij, zijn in het onderzoek 'Perspectief van Nederlands op kansspelen' gedefinieerd als 'niet-speler' en vallen zodoende ook buiten de scope van deze vraag.

Zo geeft één op de tien online spelers aan dat zijn of haar werk of studie lijdt onder het gokken, tegenover 1 procent van de niet-online spelers. Drie op tien (28%) online spelers hadden het afgelopen jaar wel eens spijt van het gokken. Dat gold voor 9 procent van de niet-online spelers.

**Figuur 3 - Antwoord op enquêtevraag: Zijn de onderstaande gebeurtenissen jou in de laatste 12 maanden overkomen als een gevolg van het spelen van kansspelen?**

NB: Onderstaande figuur weergeeft een selectie van de antwoordcategorieën die voor zijn gelegd in deze vraag. In het rapport zijn alle antwoordcategorieën terug te vinden. Deze vraag is niet gesteld aan mensen die uitsluitend aan een loterij deelnamen.



Bron: Hollander, D., Van Miltenburg, C. & Bouwmeester, J. (2024). *Perspectief van Nederlanders op kansspelen*. Ipsos I&O/WODC

Ipsos I&O voert in opdracht van het WODC een herhaalmeting uit van het onderzoek 'Deelname aan kansspelen in Nederland'. Dit onderzoek is naar verwachting in het voorjaar van 2025 gereed. Via [www.wodc.nl/onderwerpen/kansspelen](http://www.wodc.nl/onderwerpen/kansspelen) kunt u op de hoogte blijven van de onderzoeken naar kansspelen en de factsheet bekijken.